キャラクター名

カルル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	24

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
令嬢	何不自由なく育てられ、求めればそれが手に入る。悪意の存在すら知らず、すべてがあなたに愛情を注いでくれる日々。その記憶がおぼろげにある。しかし今の有様は、誰かの愛情の結果なのだろうか？
おばけ	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音、おかしな影…不気味な光。あの時の恐怖が今は、おとぎ話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてあなたが怯えていた存在そのものなのだから。
抱擁	誰かを抱きしめた記憶。誰かに抱きしめられた記憶。大事な人。大切な人。その腕の中に抱きしめていたはずなのに、手の中は空っぽで……。あのぬくもりを求めて、妹をついつい抱きしめてしまうかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポルル	独占	3	①②③④⑤	PLカリウムさん
ラン	友情	1	①②③④⑤	PLとろろさん
シャルル	執着	3	①②③④⑤	PLdさん
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしてもよい
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
頭		おそろいのリボン		オート			たからもの。妹とおそろい！
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分には使用不可
頭		ボルトヘッド		オート	1		支援2
頭		カンフー		オート			最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4＋爆発
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１