キャラクター名	プレイヤー名
C□te	

種族	ウィークリング	**種族特徴**	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム
生まれ	狩人	**性別**	男
年齢	24		
冒険者Lv	4	**経歴**	人族に負けたことがある
			大切な約束をしたことがある
経験点	560		魔物を倒したことがある

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 7	11	7											
				2d+													
				2d+													

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21 + 1	3
		敏捷度	4			14	2
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	2	1		11	1
心	5	知力	10			15	2
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

弾丸12発x6	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
MCC(5)	○□□○□□

所持金	預金・借金
1560 G	G

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	5	23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 7	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	手袋	
腰	ベルト	inしたシャツを固定
足	バレットポーチ	弾丸24発入るやつ
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由:ルーのつきそい

人族の町と交流のあるマーマンの集落でウィークリングとして生まれ、唯一地上を歩けるので子供の頃から町にお使いに行かされていた。
自由人で人族の町をよく知らない仲間に振り回されていた苦労人。「狼肉が食べたい」「イノシシの牙が欲しい」などの無茶振りに応えているうちに自ら銃を持って狩りに出るようになった。
銃の扱いに慣れてきた13歳頃、「熊の手が食べたい」と言われ熊を探して撃ったらリカント(ルー)だった。その後いろいろあって腐れ縁に(要相談)。
ある日ルーが住むライカンスロープの里に呼び出され、ルーが冒険者になるのでついて行って欲しいと言われた。
は？無理だが。僕の体力の無さ舐めてんのか。あと僕蛮族なんですけど。
と一度は断ったが、頼み込まれ結局一緒に行くことになってしまった。ルーを頼むみたいなことを言われた(経歴:大切な約束をしたことがある)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟