キャラクター名

モモ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
β61呼び鈴	
15歌	
たからもの	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ギリア	依存	3	①②③④⑤	
ロゼ	執着	3	①②③④⑤	
リナリア	保護	2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂未練があれば攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵ダメを与えた時に＋全体攻撃
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	姉妹と同じ敵を攻撃時、攻撃判定+1ダメ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1(ターン終了時とBP終了時にパーツ1つ損傷)
頭		白いリボン		オート	なし	なし	アクセサリー
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		予感(あるびの)		ジャッジ	1	0-1	支援1
腕		ピンクのリボン		オート	なし	なし	アクセサリー
腕		兎のぬいぐるみ(空飛ぶギロチン)		アクション	3	0-1	白兵攻撃1＋切断＋転倒
腕		兎の牙(有刺鉄線)		ジャッジ	0	自身	白兵・肉弾ダメ+1
腕		回転投げ(ジェットノズル)		ダメージ	→	自身	白兵・肉弾ダメ+1(コストとして基本パーツ1つ損傷)