キャラクター名
ジェダ・ラクスッパ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	リャナンシー			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	6	7	20	15	23	9
ボーナス	2	2	2	6	5	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	6	9	4

HP	62
MP	90
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	9	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	3	9	7	7
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	9	2d	10	19	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
楽器	

現在重量： 1		
最大重量： 6	所持金： -9000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
リャナンシー	★		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定に+1dする。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アレグロ	5		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定の達成値に+[SL×2]する。								
アンプロンプチュ	★	7	判定直前		自身	自動	シーン1回	
効果： 判定直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
シルバリィソング	★		パッシブ		自身			
効果： 呪歌判定に+1dする。								
スレノディ	1	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	シナリオSL回	
効果： 使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の属性を選択した属性に変更する。シーン終了まで持続する。								
ヒムノディ	★		メジャー	20m	範囲	呪歌	シナリオ1回	
効果： 対象にMP回復を行なう。対象の【MP】を[3d+CL×3]点回復する。このスキルは対象にあなたを選択することはできない。								
ファイトソング	★		セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつ使用回数を１増やす。								
ラストソング	★	8	メジャー	20m	単体	呪歌	シナリオ1回	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【最大HP】まで回復する。なお、対象は行動済となり、あなたは戦闘不能となる。								
クイックソング	1	10	セットアップ		自身	自動	シーンSL回	
効果： 「タイミング：メジャー」「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」を同時に使用する。								
マドリガーレ	3	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 対象がメジャーで行なう判定の達成値に+[SL×2]する。シーン終了まで持続する。								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるDRの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3d+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。この効果により《ヒール》がイニシアチブで使用可能となる。								

キャラクター名
ジェダ・ラクスッパ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値に+3する。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								