

キャラクター名
心那 (ここな)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ハヌマーン | | ワークス | レネゲイドビーイングB | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 1歳 (外見16歳) | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 人類への興味 | 経験 | 煩悶 | 邂逅 | いいひと | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 2 | | 意志 | 3 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------------|----|--------|----|-----|----|-----------------|
| 心虹・緑(プルチカ・グリーン) | | 0 | | | | 1+2+3+4+5+6 |
| | | 0 | | | | 《オリジン：ヒューマン》適用済 |
| 10dx+11@8 | RC | 10r+11 | | 12 | | 装甲無視 |
| 11dx+11@8 | RC | 11r+11 | | 12 | | 装甲無視 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 携帯電話 | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 光使い(ライトプリンガー) | P | N | | |
| 人類 | P 興味 | N 隔意 | | |
| クラスメイト | P 好奇心 | N 疎外感 | | |
| 光(京極 莉(きょうごく けい)) | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--------------------------------|------|---------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 衝動判定のダメージ+LV.侵蝕率LVupなし,基本侵蝕率+5 | | | | | | | |
| オリジン:ヒューマン | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | シーン間,IC外による判定の達成値+LV | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 戦闘移動。離脱可能、封鎖無視 | | | | | | | |
| 光の手 | ★ | 2 | Maj / R | - | - | RC | - | |
| 効果: | 【感覚】で判定 | | | | | | | |
| コンテ:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | C値-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 光の指先 | 3 | 2 | Maj / R | - | - | シンドローム | DPイス | |
| 効果: | ダイス+[LV+2] | | | | | | | |
| 滅びの光 | 3 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: | 攻+[LV*3],「対象:単体」には不可 | | | | | | | |
| 破壊の光 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | RC | - | |
| 効果: | 攻+2。同エン不可 | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | 3 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果: | 攻+LV。装甲無視 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 100% | |
| 効果: | 攻+[LV*5] | | | | | | | |
| ダンシングライト | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定ダイス+[LV+1].自分を対象にできない | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | どこでも身軽 | | | | | | | |
| 七色の直感 | ★ | - | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 感情をオーラのように読み取る | | | | | | | |

【ハンドアウト】PC②
 ワークス / カヴァー:レネゲイドビーイング / 高校生
 ロイス:京極 莉(きょうごく けい) 推奨感情:好奇心 / 脅威
 キミはある日、京極莉に文芸部室へ呼び出される。
 彼女は自身がUGNと言う組織のエージェントであることを明かすと1つ頼み事をしてくる。
 組織の拠点としての部活を立ち上げる為、キミに部員になって欲しいそうだ。
 "レネゲイドビーイング"であるキミを監視する上でもその方が都合が良いらしい。
 よくわからないが…信じられない力で肩を掴まれてるので言う通りにしよう。今メキって言ったし。

「い、嫌だったら力ずくになっちゃうけど…いい?」

使用ルルブ:基本,EA,LM,HR

「人間の感情はくるくる変わるね。混ぜれば何色にもなる光みたい!」

沐根市の高校1年生。
 人間の感情から生まれたレネゲイドビーイング。
 人間が見せる色んな感情、表情を見るのが好き。
 生まれてから1年ほどしか経っていないが、ヒューマンウォッチングには高校生くらいの年齢がいいだろうと(勝手に)考え、(なんやかんや根回した末に)学生として高校に入学を果たした。
 誰かの視線を感じるのでUGNに見つかる日も近い。

