

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アカツキ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	18	8	15	8	9
ボーナス	3	5	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	8	3	6	2	3

HP	69
MP	60
フェイト	4

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	胴着					7			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		7	0	8	0	2	14	8
スキル									
その他									
	総計(右)		7	7					
	総計(左)		7	0	8	8	2	14	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	9
所持金:	-1150
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動	盾口装備	
効果:	回避判定の直前に使用達成地に+SL+2							
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	短剣、隠密	
効果:	隠密状態で使用 ダメージにSLx10							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/SL	
効果:	タイミング: パッシヴ以外のスキルを打ち消す							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果:	回避半手に+1D							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果:	短剣の命中判定に+1D							
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果:	エンゲージしても隠密状態は解除されない							
ディアスピア	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	隠密状態へ							
クイックアクション	3	8	ムーブ	-	自身	自動	SL/S	
効果:	レンジャーのスキルをムーブアクションで使用可能							
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	回避判定にSLx2							
アンチトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除判定に+1							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知判定に+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除判定に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	敏捷に+3							

妖魔に対してのエネミーエネミー識別

