キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	5500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	11		26	4
		敏捷度	11	13		33 + 1	5
体	9	筋力	11	16		36	6
		生命力	7	13		29	4
心	12	知力	8	8		28	4
		精神力	6	15		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
フェアリーテイマー	10		
スカウト	7		
レンジャー	6		
セージ	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	16
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンケイル		14	1	9
盾	ホプライトシールド		15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	フェンサー		合計値	16	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1H	12		2d+ 14	10	19	31										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 39770 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 16	20

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
鋭い目	2120 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
弱点看破	2121 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
魔力撃	IB39 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
魔法拡大/数	IB39 p	防具習熟A/盾	IB31 p
マルチアクション	IB39 p	防具習熟S/盾	IB32 p
頑強	IB29 p		p
魔力撃強化	3144 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
バルカン語		○

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	このサークレットの装備者は、対精霊魔法で「射程:〈Dm」となっている対象魔法を行使する場合、「0~10m」として使用できる。
耳	宝石ケース	
顔		
首	ポーションインジェクター	
背中		
右手	正しき信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他ポーションインジェクター		

装備品		説明
	ヒーリングポーション	
左手	敏捷の指輪	
	ヒーリングポーション	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数