キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	15	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルガーディアン	白兵	5r+5	＋9	＋7		エフェクト込みのこの武器の攻撃力+4・ガード+4
＜＞	白兵	13r+7	＋9	＋11		C値8　Dロイス後1＋2
〃（100%↑）	白兵	17r+7	＋9	＋11		C値7　Dロイス後1＋2
＜＞（100%↑）	白兵	17r+7	＋9	2D+11		C値7・範囲（選択）　Dロイス後1+2+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コンバットフォーカス	
ハードボディ	
（能力訓練：【肉体】）	
（能力訓練：【感覚】）	
（能力訓練：【精神】）	
（能力訓練：【社会】）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
＜器物使い＞	P　－	N　－		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		
〃	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限値7）							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス＋Lv個							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	DR直前宣言・カバーリングを行う・行動済みでも使用可・1MP1回							
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲（選）	対決	100%	
効果：	対象を範囲（選択）・攻撃力＋2D・1シナリオLv回							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード時宣言・ガード値＋[Lv×5]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・IC・UG・EA・LM・HR