

キャラクター名
ルミア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
おばけ	なにかがいた
物語	大好きなお話があった。でもそれが何だったのか思い出せない…。この世界のどこかにないかな

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	ー	0~1	1ターンに一度、自身の行動値-1、対象のマニューバのコストを0にする。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	自身が代わりにダメージを受ける。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	自身	基本パーツを1つ破損、支援2か妨害2
サブクラス		時計仕掛け		オート	ー	自身	改造3を取得。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート	ー	自身	行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1