キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた
笑顔	心からの笑顔

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞｰつをﾗﾋﾟｯﾄﾞ化
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート			同ｶｳﾝﾄに姉妹が攻撃宣言した対象への出目・ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。何度でも使用可。重複不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		有刺鉄線		オート	0	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2