

キャラクター名
坂井 鉄二 (さかい てつじ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	色彩の勇者
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	34 %	
出自	心の色：赤	経験	モチーフ物語：王様と世界最高のシェフの話		邂逅	衣装：コック服

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	4	0	0			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー	
コネ：妖精 (=UGN幹部)	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
亜純血：帰還の声P		N		
ブラック・マリゴールドP	感服	N 不安		
竜崎 直臣	P 友情	N 敵愾心		
にじのくじら	P 尽力	N 不安		
月虹町	P 幸福感	N 不安		
実家の洋食屋	P 憧憬	N 劣等感		
大城響人	P 尊敬	N 悔悟		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
狂戦士	3	5	メジャー	至近	単体	自動	80↑	
効果： 次に行うメジャーアクションのクリティカル-1 (Min6)、ダイス数+Lv*2								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果： 次に行うメジャーアクションのダイス+Lv個。攻撃力+5								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： C-1 (Min5) 暴走状態にする。1シナリオ1回								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果： ソラリスエフェクトを視界化。1シーンLv回								
多重生成	2	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： タブレットの対象を+Lv+1体								
帰還の声 (亜純種で取得)	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： エフェクト一つの使用回数1回復。1シナリオ1回								
援護の風	2	2	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定ダイス+Lv個								
先手必勝	2	-	常時	視界	単体	自動		
効果： 行動値+Lv*3								
隠し味	★		メジャー	至近		自動		
元気の水	★		メジャー	至近		自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

-プロフィール-
赤みがかった短髪の少年。実家 (祖父) が洋食屋。性格は元気。実家の手伝いで接客もしているので社会的。最高に美味しい料理を作ることが目標。

-童話：王様と世界最高のシェフの話-
空腹で食べるご飯は最高に美味しい。じゃあ最高に美味しいご飯を空腹時に食べると、どんな味なんだろ？

-変身時-
コック姿になり、高速で料理をしながら仲間を助ける。
イメージ：カービーの料理

変更履歴
4/4 (土) 戦乙女の導き Lv3→2、先手必勝 Lv1→2

約束
・一緒に飯を作る・互いにやりたいことをやる
あるキャラとの会話

ラストメモ
1. 凄く悩み珍しく弱気になります 2. ぼんやりとした頭で約束を思い出します 3. 例えば話で悩みを打ち明けようと思います
4. 出来れば怒られたい 5. やるべきことを決めます 6. 帰りを目指します