┌─キャラクター名────────────────────────────────────											スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
大飼 守										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-							
															効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム		+	イラ		ワークス		高校生		ħ	ヴァー	- 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
	•	エグザイル						-						効果	:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル					年齢		齢	15			性別	男性		コン	セントレイト:エグザイル	2	2	メジャー						
覚醒		渥	望		衝動	動		破壊		初期	曼食率			%	効果	:			Cí		(下限値7)			
																爪剣	3	3	メジャー	武器	単体	対決		
出自		Дr	市妹		経	逆		大事故		遊	逅		借り		効果				攻撃力+ [LV>		手のドッミ		個	
	‡	本値	ワークス ボーナス 成長			北	し 他修正 能力			値 HP		37	7		伸縮腕	1	2	メジャー	視界		対決			
肉体		5	<u> </u>	^ '	2	^ '	W IX	روان ا	-	8		 動値	3		効果						ダイス- [
感覚		1	<u>_</u>		0				\rightarrow			芸がに を備時)				骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	b	
精神		0	0		1					<u>_</u>	_	移動			効果					素手のデ				
社会		2	0		0					2	_	17多動				軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動成功	b	
															効果	:			カバー	リングする	3 1メイン	/1回		
肉体	本	1			感覚			精				社会					★							
	SL	修正		能	SL	修正		技能	SL	修正	技能	_	SL 僧	多正	効果	:			1	ı				
白兵			_	撑				RC	2		交涉	_												
回避	1		知	□覚	1			意志			調達				効果	:								
運転:二輪			芸術:				知諳	t:			情報:噂	話	1											
運転:			芸術:				知諳				情報:				効果	:								
運転:			芸術:				知諳	t:			情報:													
運転:			芸術:				知諳	哉 :			情報:				効果	:								
運転:			芸術:				知諳	哉 :			情報:													
武器・□	レガ	ť	能力	命中	値(通 攻	撃力	射程			メモ				効果	:		1		ı				
素手				白兵 8r-1		6 LV						使用後のデータ												
															効果	:			ı	ı				
															効果	:			I	T	T	1	1	
				/# # E E E C C C C C C C C C C C C C C C																				
防具		価格	装印		回避 :	行動				メモ				効果	:									
強化服			1	1											●PC@	② : 近藤洸丞								
							Δ=13±0	I	- 1	۵=۱۵	- tot .		$\overline{}$	推奨感	情 P:連帯感/N:憎悪									
		所	持品					合計装甲: 1 合計回避: 0						,		'ス/カヴァー:高校生/高校生 醒:渇望								
コネ: ヤ	青報	屋					ПΓ	ロイス							あなた									が相手では勝ち目はない。3人のカツア
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						イ消費			川に出席	9 5 6 6 6 6	ままはらはくはつ	といた。日:	分に力や人主	きいのれはと	.たまに願つ(しまつ。		
									・コン	′ボ ′スマカブル』(100%未満)	技能・	白丘												
							│	ネットの友人/情報屋P 幸福感 N 敵愾心							《コン	′セ:エグザイル》+《伸縮腕》·								
							#	森田友樹/命の恩人P 好奇心 N 恐怖							ダイス	i:7、射程:視界、対象:単体 ::6(+侵蝕率ボーナス)								
									近藤洸丞 P 尽力 N 不信感						C値: どどん	8 とふ入力:6dx+3@8								
							IJL	P N						$\perp \! \! \perp$	攻撃力	1:12	~ % 🖴	- 1 M						
							P N						$\perp \perp$::《骨の剣》使用後。相手のドッ									
							P N								『ダンスマカブル』(100%以上) 技能:白兵 《コンセ:エグザイル》+《伸縮腕》+《爪剣》									
													侵蝕値	i:7、射程:視界、対象:単体	· \\/\\\X	"עני								
								最大財産P: 4 残り財産P:							タイス	:7(+侵蝕率ボーナス)								