

キャラクター名
65回 タンクヒーラー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	2		11	1
体	8	敏捷度	6	7		17	2
		筋力	9	13		30	5
心	9	生命力	8	14		30	5
		知力	10	18		37 + 2	6
		精神力	7	11		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	5
ソーサラー	2	アルケミスト	5
コンジャラー	2		
プリースト	15		
レンジャー	9		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	防具の達人	3-213p
ルーンマスター	1B34 p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p	頑強	1-279p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	超特殊能力開放	鉄壁の防陣3/甲盾
アンホディ	瞬時魔法指示	鉄壁の防陣4/反攻
オウルビジョン	バランス	
スケイルレギンス	特殊能力完全開放	
リカバリエ	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
騎獣強化	クリティカルイ	
探索指令	バークメイル	
以心伝心	ヴォーパルウェポン	
魔法指示	イニシアティブブースト	
人馬一体	軍師の知略	
姿勢堅持	神速	
獅子奮迅	怒涛の攻陣1	
魔法指示回数増加	鉄壁の防陣2/鉄鎧	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	8	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(魔法D-3)		30	-1	15
盾	エターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	28	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	13	17											
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	28

HP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	15	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
86

装備品	説明
頭	
耳	専用聖印
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	黄金の拍車
その他	叡智の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
今回のハウスルール	チェック
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	□□□□⑮
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□⑳
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉕
タンクヒーラーサンダルA	□□□□㉙
	□□□□㉚

