┌─キャラクター名────────────────────────────────────												ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
 クロエ・L・シュナイダー													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
														効果	₹:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化			
シンドロ	_ /.	ノイマン				ワーク	っっし	UGN支部長A		ֹA ל	ヴァー	- PMSC			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		オルクス								_		,		効果						HPで復活				
オプショ	ナル	り 年					ñ	33		ſ	生別	女			戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動			
覚醒	憤怒 衝				衝動	,	Į,	恐怖		初期侵	食率	室 164 %		効果			_	身以外の対象			ンDを+LV	個。		
	安定した家庭				/T E4	•				>h71	·-			┧Ĺ	アドヴァイス	1	4	メジャー			自動			
出自		女正し	ノに多り	ŧ	経験	ŧ	Ĭ	喪失 ————		邂	垣			効果				メジャーのC						
	基	本値	ワーク	スボ	ーナス	ス成	長	他修	īΕ	能力値	HP		26	1 └─	領域の加護	1	2	メジャー			自動			
肉体		0	1		0					1	一 行動値	_	6	効果				付象の次のメジ	デャーアク 				Г	
感覚		1	0		0					1	(非装備時	_	6	1∟	要の陣形	2	3	メジャー			シンドロール	1		
精神		4	0		0					4	戦闘移	-,	11	効果				組み合わせた				0		
社会		3	0		0					3	全力移	_	22	┧┕	妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動			
														効果		対象の判定ダイスの目一つを10にする。								
肉体			感		_			精神				社会		↓	支配の領域	2	6	オート	視界		自動			
技能	SL	修正	_		SL	修正		能	SL	修正	技能	SL	修正	効果				対象の判定				1		
白兵	1		射					R C			交渉			<u> </u>	力の法則	3	4	オート		単体				
回避	1		知	覚			意	志			調達	2		効果			対象のダ	メージロール画	直前に使用	l。ダメーミ	ッを+{L∨+	1} Dする。		
運転:	2		芸術:				知識:				情報: FH	1		IJ <u></u>	プロファイリング	*								
運転:		芸術:			知識:				情報:			効果	₹:											
運転:		芸術:					知識:				情報:			ļ∟										
運転:						知識:			情報:		情報:			効果	₹:									
運転:			芸術:				知識:				情報:			J L										
異策	・コン	ŧř	能力	命中値	i C	值 功動	撃力 射程				メモ			^{効果}	₹:									
	<u>コイ</u> 型拳銃			1r-2			5 5	231 2						┧Ĺ										
	工士奶		21-7-	''' 2	-									効果	₹:									
														┧┕										
														効果	₹:									
														ַן ¦										
	防具		価格	価格 装甲 回			動	メモ						効果	₹:									
												冷血	漢に見えるが心根は熱い。											
														とあ	るPMSCを率いている。									
											0		幼いころは女にしては珍しく父が教えてくれるチェスが好きな少女だった。											
											ミドルスクールの頃には地方大会で入賞するほどの腕をもっていた。 住んでいたのは人の多い地域からはずれた物寂しい山間。													
						対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費						自然	自然の豊かなその家で、両親と祖父母とともに住んでいた。 ミドルスクールから帰ってくると祖父母や母はすでに殺されており、父は血走った目をして見知らぬ人間に引き金を引いていた。											
							父 P 尊敬 N 侮蔑					落ち	落ち着いたころには父は忽然と姿を消しており、自分には血だらけの家とある程度の財産、そして時折送られてくる父からの仕送りだけしか残らなかった。											
								仲間 P連帯感 N 不安						居なくなった父のあとを追い、知識や経験をつけながら父の痕跡をたどる。 調べればとある民間軍事企業に所属しているそうだった。										
								触媒 P N					幸い	幸い父から教わった知識、チェスの事だと思っていたが戦術としても使えるらしい。										
							: "ヴァィ	ヴァイバーナム 「順爵性は6その ななお」 P 好意 N 不安] ₹の	父に会うために、あの時の事を聞くために。そのために使えるものは何でもつかって若くして地位を上げていった。 その折に、遂に父に出会った。										
							+	ガランサス P N							見知らぬ人間は父の知り合いだったらしい。 早期引退をした父を呼び戻しにきた彼の顔を見たときに軍人時代の凄惨なフラッシュバックが起こり、気付けばああだったそうだ。									
								# P N						そん	そんなことの為に優くも厳しいしい母や温かい祖父母は死んだのかと思うと壮絶な怒りが沸いた。									
							+	P N							その怒りの心とともに不思議な、冷静なココロが自分の中に芽生えるのがわかった。 父をみた。健康的だった過去の記憶は脳裏にこびりついている。									
							┧늘						」だが	だが今の彼はどうだ、頬はコケ、眼窩は落ちくぼみ。その瞳には現実を映していない。										
							最大	最大財産P: 10 残り財産P:						その時に理解した、父は死んだのだ。あの時、あの場所で。体は無事でも、心は死んだのだ。 守りたかったものをその手にかけ、一瞬の激情ですべてを無に帰した。										