

キャラクター名  
65回 タンクヒーラー

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	43000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		16	2	ファイター	7		
体	12	敏捷度	7	7		21	3	プリースト	5		
		筋力	4	13		29	4	アルケミスト	5		
心	9	生命力	7	14		33	5	ライダー	15		
		知力	7	18		34 + 2	6				
		精神力	10	11		30	5				

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		かぼう	1-285p		p
		防具習熟A/盾	1-282p		p
		防具習熟S/盾	1-282p		p
		魔法拡大/数	1-289p		p
		ガーディアン	1-279p		p
		防具の達人	3-213p		p
		頑強	1-279p		p
		魔力撃	1-292p		p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル(魔法D-3)		30	-1	15
盾	エターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	9	28	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	12	17										
ナイフ	1H投	1		2d+ 1	10	1	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	28

HP
108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
45

装備品	説明
頭	
耳	専用聖印
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	叡智の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	黄金の拍車
その他	叡智の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪
	アルケミーキット

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メティテーション	超特殊能力開放	鉄壁の防陣3/甲盾
アンホディ	瞬時魔法指示	鉄壁の防陣4/反攻
オウルビジョン	バランス	
スケイルレギンス	特殊能力完全開放	
リカバリエ	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
騎獣強化	クリティカルイ	
探索指令	バークメイル	
以心伝心	ヴォーパルウェポン	
魔法指示	イニシアティブブースト	
人馬一体	軍師の知略	
姿勢堅持	神速	
獅子奮迅	怒涛の攻陣1	
魔法指示回数増加	鉄壁の防陣2/鉄鎧	

その他メモ	自動失敗チェック
今回のハウスルール	
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑤
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑩
・魔符も+2のみ (GMがかんり・・・)	□□□□⑮
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□⑳
・バイク/ピークル無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

タンクヒーラーサンバルA

