

キャラクター名
樋上俊太郎 (模擬戦仕様)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	FHセルリーダー	カヴァー	FHセルリーダー
	オプション					
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	34	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3		2			5	行動値	14
感覚	1		0			1	(非装備時)	14
精神	2		1			3	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手【白熱】	白兵	5r+2	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
家族	P	N		
潜入者	P	N		
天船巴OR	P	N		
瀬木琴定WH	P	N		
神谷奏太	P	N		
宵咲明理	P	N		
四方田まみこ	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 全力移動後白兵。離脱不可。								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 行動値を+[Lv*3]侵食値+4								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: ハヌマーンのエフェクト使用で判定ダイス+Lv個								
紅蓮の衣	1	2	メジャー	至近	至近	白兵	-	
効果: ガードしたキャラに対しダメージ+[LV*5]								
白熱	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手書き換え								
炎の刃	3	2	メジャー	-	武器	白兵	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
コンセントレイト:サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカルlv								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン	効果	120↑	
効果: シーン(選択)に変更。1シナリオ1回。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	-	100↑	
効果: メジャー二回行動 判定クリ+1 シナリオ1回								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

模擬戦おっさんだよ~~~~!!!