

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		号令		ダメージ	2		姉妹全員攻撃マニューバ一つを元°ット化
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		殺劇		オート			同加外に姉妹が攻撃宣言した対象への出目・ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		たからもの		オート			
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。何度でも使用可。重複不可
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		有刺鉄線		オート	0	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2