キャラクター名
コハル・サザンカ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	87
冒険者Lv	8	経歴	破産したことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	2		14	2
		敏捷度	6	3		17	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	16	3	3	30	5
心	13	知力	4	6		23 + 1	4
		精神力	3	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	5		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	1		
レンジャー	3		
セージ	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バークメイル		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			
妖精魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石6個セット（1200G）込み
耳	スマルティエのピアス	スマルティエ（1/5）
顔	スマルティエの眼鏡	スマルティエ（2/5）
首	スマルティエの銀鈴	部位：その他を得る。スマルティエ（3/5）
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	スマルティエの知性の指輪	スマルティエ（4/5）
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのブーツ	スマルティエ（5/5）
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	聖印	
	知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：家に反発して

小さい頃、実家が全焼した。家族は不仲で離散した。
引き取った祖母は悪い大人に騙されて多額の借金を背負った。
行く宛が無くなったので、養子と言う名の侍女として名家に仕える。
仕えたまでは良いが環境が気に入らない。とにかく性に合わない。
こんな家に居られるか！気が狂う前に私は世界に羽ばたく！
な感じで家出を決行。

規律に縛られなくなったら物凄い解放感。
なんか神の声聞こえるし、幻聴じゃないらしい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コハル・サザンカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax12	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スマルティエのMy枕	○□□○□□
	○□□○□□
矢x2	○□□○□□
粘着液の矢x5	○□□○□□
魔晶石5点x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□