キャラクター名
至郎田　正影　（しろうだ　まさかげ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	シェフ
オプショナル		年齢	25	性別	男性
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸ばし棒	白兵	6r-2	3	8		大木相当。
クシカツ！	白兵	10r-2		18		C値-2　メインプロセス終了後HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンホルダー	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アドレナリン	3	3	メジャー/リアクション		自身	肉体		
効果：	エフェクトを組み合わせた判定ダイス+4個。メインプロセス終了後にHP-3							
鬼の一撃	1	2	メジャー		自身	自動		
効果：	ガードを行った相手へのダメージ+5							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー					
効果：	組み合わせたエフェクトのC値-2							
獣の力	5		メジャー					
効果：	組みあわせた白兵攻撃力+10							
隠し味	1		メジャー					
効果：	食事の味を向上させる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								