

キャラクター名  
一瀬 晶 (イチノセ アキラ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %	
出自	疎まれた子	経験	海外生活	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3+4	R C	5r+11		11		同一エンゲージ不可、範囲(選択)、C8, コスト9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
守護者	P	N		
親戚	P 誠意	N 猜疑心		
海外の友人	P 親近感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1						
効果: 光の指先								
	1	2	Xジェン/リアクション					
効果: RC判定を感覚で行う								
破壊の光	2	2			範囲(選択)			
効果: 攻撃力+2の射撃攻撃、シーンLV回								
滅びの光	3	3						
効果: 攻撃力+(LV*3)								
C:エンジェルハイロウ	2	2						
効果: いつもの								
マスヴィジョン	3	4					100	
効果: 攻撃力+(LV*5)、シナリオ3回								
サポートデバイス: 感覚	3	6	セットアップ°				80	
効果: 感覚+(LV*2)D、シナリオ3回								
守りの砂	1	2	リアクション					
効果: RCでリアクション								
鏡の中の人形	1	3	オート					
効果: リアクション代行、シナリオLV回								
リフレックス:モルフェウス	2	2	リアクション					
効果: C値-LV(下限7)								
ミスディレクション	1	5						
効果:								
スターダストレイン	3	6	Xジェン					
効果: 攻撃シーン化、攻撃力-(20-LV*5)、シナリオ1回								
戦いの予感	1	2	セットアップ°					
効果: 行動値+(LV*10)、シナリオ1回								

【成長】  
1話→2話  
リフレックス2、ミスディレクション1、RC4→8、情報: 噂話1→2  
2話→3話  
スターダストレイン3、戦いの予感1、RC8→11、意思0→4、調達0→1、常備化: 思い出の一品

遠い昔に親の海外赴任について行ったが、赴任先で両親が事故死。  
帰国するもたらいまわしにされたりして、現在は両親の残した家で一人暮らし。

ネタになりそうなメモ  
・海外の友人はテレーズを想定。10年程度前を想定しているが、まあふんわり。  
・自宅は一人暮らし。空き部屋は幾つか。

