

キャラクター名
ラシュ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	41

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
神様	
勉強	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふかした いも	嫌悪	2 ①②③④⑤	
ありあ	恋心	3 ①②③④⑤	
かみ	恋心	2 ①②③④⑤	
あーきゅしー	信頼	2 ①②③④⑤	
むりやむ	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		修羅		ラピッド	効果	自身	支援3。狂気点+1する。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1、攻撃判定-1。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	射撃or白兵攻撃持つマニューバ1つを損傷前に戻す。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。+1出目
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ブローチ		オート	なし	自身	たからもの
胴		ネックレス		オート			NC星見からの贈り物
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1