

キャラクター名  
アーク・エルステッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだことがある		
経験点	500		家族に魔法使いがいる 魔物を倒したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		23 + 1	4
	12	敏捷度	9			19	3
		筋力	10	2		24 + 2	4
12	生命力	10	2		24	4	
	知力	7			19	3	
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/マキシム	3		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベア			
ビートルスキン			
パラライズミスト			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	10	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	10	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ

キルヒア神官の父と戦士の母を親に持ち、両親の冒険者稼業に伴って旅の中で育つ。両親との暮らしの中で毒物を誤飲したり稼業を手伝って魔物を倒したりと生粋の冒険者として成長し、適性を認められて戦士としての教育を受ける。

両親が納得の行くまで鍛え上げた結果、独り立ちには20歳からとなった。そのため年齢の割に冒険者としての活動歴は浅い。穏やかで至って落ち着いた性格をしているが必要なならば荒事も負傷も厭わない勇敢さも併せ持つ。ちなみに甘いものに目がない。

また旅暮らしの中で多くの人・物を見ており、汚れの溜まった人族やナイトメアとも平気で接することができる。

現在両親は一線を退き、ルキスラの第二都市アルドレアでキルヒア神殿の神官を務める傍ら冒険者養成塾を営んでいる。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

