キャラクター名: マルス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4			18	3
		敏捷度	7			21	3
体	1	筋力	3			4	0
		生命力	16			17	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティレット	1H	2		2d+ 5	9	2	2										
スティレット	1H	2		2d+ 5	9	2	2										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 455 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 幸運のイヤリング	戦利品の判定に+1
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

住んでいた村に賊が攻め込んできて一人逃げきれてしまう。
一人森の中で人との関係を断って過ごしていたが一人のシャドウに拾われる。
そのままそのシャドウを自分の師とし修行に励む。
師の下でひろしとひろしの弟と共に過ごしていた
が、師と弟が姿を消してしまう。
しかし姿を消す前に一つの約束をする。
その約束を果たすためにマルスは旅にでるのであった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟