キャラクター名
キャリコ・ブローバック

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	ゲーリー	**運命**	正義	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	0	4	34 %
知	14	9	2	25	55 %
敏	8	4	3	15	45 %
運	8	4	0	12	42 %

HP	86
MP	111
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アルスヴィズ					14			
武器2	バニッシュ				1	10			
防具	ガーディアンコート								6
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		16	0	9	49	0	14	15	0
アーツ	ヴァルナブル+武器強化+ジーニアス				8	10			
その他	ファームリィ+チャージ+アジェシュー				8	18			
総計(1)		16 %	0	9 %	65 %	48	14 %	15	6
総計(2)		16 %	0	9 %	66 %	44	14 %	15	6
総計(両)		16 %	0	9 %	66 %	58	14 %	15	6

所持品			
活動基本セット			
メンタルドリンク			
アルスヴィズ強化費			
バニッシュ強化費			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ペネトレイティング	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ダブルショット	1/1	5	アクション	遠距離	任意単体	2	
効果： 前提《トゥーハンドLv1》対象を2体まで選び攻撃する							
ジーニアス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたのメインシークエンスのボーナス補正に＋2×[アーツLv]する							
アジェイセント・シューティング	5/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
エイム・ファームリィ	2/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果： 判定を要する射撃攻撃の直前に使用できる射撃命中に＋4×[アーツLv]し、攻撃ダメージに－4×[アーツLv]する							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
チャージ	3/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
ピンポイント・ショット	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :前提:《チャージLv3》以上射撃攻撃の命中判定直前に使用できるその攻撃のダメージを適用する際、攻撃対象の防御力を半分（切捨て）として扱う							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
クイックドロウ	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：《アウトブレイク》と重複して取得できないターンプレイヤー決定時、あなたが未行動の場合使用できる即座にあなたのターンになる1戦闘に1回使用可能							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	遠距離	敵単体	0	
効果 :あなたが取得していないシークエンスから、アーツを１つ選び、取得する。このアーツは通常通り、レベルアップも可能。ただし、取得に際して、キャラクターLvやベースシークエンスで制限を設けられているものは取得できない。							
インカリッジメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたが前衛にいるとき、あなた以外の味方全員の攻撃に、+[2xCI]ダメージ。《インカリッジメント》の効果は重複する。							
ファイアアームズ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果： 火器、銃器などといった火薬や油などを用いた物品の、知識の【知】判定に＋10×[アーツLv]%							

アカデミアの警ら隊長ゲーリー・プルバップの縁者で、暇なときには愛銃を解体して手入れをしたりするのが趣味
左利き

来るジェネシスとの決戦に向け、叔父のゲーリーに警ら隊式戦闘術を叩きこんで貰い、中距離からの支援射撃からの弾幕を張る新たなスタイルを編み出した
…が、やはり本人的にはガン＝カタ…もといアジェイセント・シューティングの方が好みだったらしい

左手で構えるバニッシュは使い込んだ愛用の一品。手にしっくり来て狙いやすい
右手のアルスヴィズは頑張って貯金で買った最新モデルの一品。早打ち用に改造している