

キャラクター名
誰かさん@貝

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
命	
迷子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルで攻撃したとき、自分以外のジャッジ・ラピッドマニューバ使用不可
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6のとき、任意の箇所にダメージを与える
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	なし	0~1	移動妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		エレクトリック		オート	2	0	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルでのターンおよびパート終了時、このパーツが損傷していたら修復可
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	1	0	移動1
脚		ほね		アクション	1	0	移動1
				オート			
		本		オート			たからもの