

キャラクター名 アンバー・シュガー プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	家族から探されている		
経験点	0		苦手な動物がいる ヘビ 未だに叶わない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6			13	2	フェアリーテイマー	6		
敏捷度	1			8	1	レンジャー	1		
筋力	6	2		13	2	セージ	2		
生命力	8	2		15	2	エンハンサー	1		
知力	18	2		30 + 1	5				
精神力	6	2		18	3				

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
	ターゲット	1-280p		p
	MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 0	6	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他 宝石ケース	水・氷、火、闇、光

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由 恐怖に打ち勝つため		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

SwordWorld2.5 : (1D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 6[6]+1[1]+6[6]+8[2,6]+12[6,6]+6[4,2] → 39
 : gr #1
 SwordWorld2.5 : [5,6]->(知力 or 精神力)
 : gr #2
 SwordWorld2.5 : [5,1]->(知力 or 器用度)
 : gr #3

