

キャラクター名  
姐己ちゃん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	26

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
甘い唇	
売った	
自身のデータ化	科学技術の発展に伴い、サーバー内に神格の情報をデータとして保存。かつ、通信機器による神格との接触を可能とした。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スカサハ	対抗	3 ①②③④⑤	
ヴァルキリー	憧憬	2 ①②③④⑤	
ネヴィン	独占	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において。出目+1してよい
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身の居るエリア内の敵すべてに「転倒」を与える
サブクラス		子守歌		オート			射撃攻撃の出目とコスト-1
				オート			
頭		カンフー		オート			行動値+1 行動値が増えて早く動けるスキルです
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃1+爆発、出目+1(子守歌あるので実質なし)、射撃攻撃のほか、爆発効果つき、攻撃判定時のサイズの出目が+1されます。届く範囲は自分の居る陣地か、一つ先の陣地です。
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃5(出目+1 子守歌あるので) 射撃攻撃がないと5も与えられます。射程は長めで自分の居る場所より一つ先の陣地~3つ先まで、ダメージを与えるが、出目コストは多めです。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。自分や一つ先の陣地にいる仲間の出目に、必要であれば+1する宣言ができます。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2 対象は自分に限られますが、必要であれば出目に+2宣言ができます。
				オート			
胴		壊れた部品 (石琵琶の破片と雉の羽根)		オート			たからもの
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
				オート			