

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	16	6	17	6	8
ボーナス	2	4	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	2	2

HP	56
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	6	0	2	13	8
スキル									
その他				5					
	総計(右)		4	11					
	総計(左)				6	5	2	10	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPPOT	
MPPOT	

現在重量: 7  
 最大重量: 8  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ:弓	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中とダメージに+[SL]								
アームズマスタリ:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1D								
バインドショット	★	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージを与えたら対象の回避判定-1D:ラウンド継続								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
クイックアクション	2	8	ムーブ	-	自身	自動	C/1	
効果: このスキルと同時に「マイナー」のレンジャースキルを使用								
ディアスピア	★	3	マイナー	自身	自動	マイナー		
効果: 隠密状態になる、敵とエンゲージしている場合使用不可								
サプライザル	4	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中に+1Dダメージロールに+[ (SL) D]								
	1							
効果:								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: トラップ感知に+1D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

報われない&いじめたくなる(かわいい)  
 ちょっと控えめ