キャラクター名

猟師さん

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	28
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	2	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
競争	
飼い主	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
うさぎさん		3	①②③④⑤	
ルヴト一		3	①②③④⑤	
ジロ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		王子様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際にのみ使用可。自身か対象の仲間1体の次の「アクション」のコストを□1する（最低0）
メインクラス		「弔い」子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可能。防御1．1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては1度しか使用できない。
ポジション		気高い心		オート	なし	自身	セッション終了時に寵愛点をもらう際、自身は達成できなかったカルマ1つにつき会得寵愛点が4点マイナスされる（「記憶のかけらを獲得する」は除く）。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		最初の獲物		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1