キャラクター名	プレイヤー名
ヨシノ	

ポジション	ホリック	**享年**	１２
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	42

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
嫉妬	基本　４７
墓前にて	α　　７０
殺意	（第一話）
告発	α６３（二話）

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トモリ	依存	1	①②③④⑤	
アハト	憧憬	2	①②③④⑤	
イコ	独占	2	①②③④⑤	
レイ	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		直死の魔眼		ダメージ	効果	自身	（業怒）自身がダメージを与える時、コストとして任意の未練に狂気点+1。ダメージ+2
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートで自身を対象とした奈落方向への移動マニューバのコスト-1（最低0）
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能、「全体攻撃」の効果を得る。但しこれによる自身へのダメージはない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の攻撃判定出目＋１してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツをひとつ損傷、これはコストではない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可、移動１
頭		合気道		オート			（カンフー）行動値＋１
頭		殺人衝動		オート	なし	自身	（リミッター）このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可
頭		猫みみ		オート			行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵２+切断　出目１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サラシ		オート			可愛い服
脚		黒猫のしっぽ		ダメージ	1	自身	（しっぽ）行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１