

キャラクター名 ハザウェイ・ヴェンティミア プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	0	経歴	役に立たない知識を持っている (演劇に関する知識)		
経験点	63830		大怪我をしたことがある (盗みの仕事で修羅場をくぐる)		
		血縁者と死別したことがある (弟との死別)			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
技	7	器用度	9	4		20	3				
		敏捷度	11	10		28 + 2	5				
体	4	筋力	3			7	1				
		生命力	8	4		16	2				
心	10	知力	10	26		46 + 1	7				
		精神力	9	22		41	6				

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	p
魔法収束	227	p	p
魔法制御	222	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
クリティカルキャスト	1B36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 マナコートプラス			7
盾 バックラー			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートソード 魔法の発動体 (+100G)	1H	5		2d+ 0	10	0	5											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 1	7	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 6	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定 + 1
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定1回振りなおし (成功時破壊)
背中 迷彩ローブ	野外の隠密・尾行判定に+2
右手 能力値増強の指輪	オニキスに借りた
腰	
足	
その他 勇者の証：心	成長ダイスが5,6以外なら1回振り直し

装備品	説明
左手 能力値増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
■アロログ	□□□□⑤
俺は、ハザウェイ・ヴェンティミアは怒りの只中にいる！	□□□□⑩
弟が死んだ。何故？ 弟の病を治すためならどんなことでもやった。	□□□□⑮
盗みもやった。死ぬ気で魔法も覚えた。盗賊どもの下働きだって散々やった。	□□□□⑳
なのに全く報われなかった！ 孤児だった俺たちはたった二人の兄弟で、いつだって支え合って生きてきた。	□□□□㉑
健気に生きた弟。汚れた仕事に手を染めた俺のような兄貴をそれでも信じて帰りを待っていた。	□□□□㉒
だが、あの日だ。俺の帰りが遅かったあの日、弟は俺が誕生日にくれてやったコインを痛いほどに握りしめて眠っていた。	□□□□㉓
その拳をほどくことはもうできなかった。時間がその時に凍り付いて止まってしまったかのように、弟の跡は冷たくなっていったからだ。	□□□□㉔
最期の時に、俺は傍にいてやることさえできなかった。	□□□□㉕
これが報いなのか？ 運命とかいうやつなのか！ 抑えきれない奇立ち粉れに、手にした酒瓶をぐいど煽る。	□□□□㉖

