

キャラクター名
乙川 良之助(おつかわ りょうのすけ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	2r+7	-	8		イニシアチブで装備可。マイナー使用中、命中判定を+5する。同エンゲージ不可。
メジャー(初ターン)	射撃	2r+10		40		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール(HR(p.88))	
ロックオンサイト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
対抗種(LM(p.62))	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、対象に攻撃した時、攻撃力を+[LV×3]する。対象以外のキャラを含む攻撃では適用しない。								
攻勢変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 「ターゲットロック」で上昇する攻撃力を+[LV×5]する。ただし、バステの暴走を受ける。								
メカニカルアクション	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーでエフェクト以外の行動ができる。シーンLV回。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する。離脱可。エンゲージ、封鎖無視。シーンLV回。								
戦闘本能	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス減少効果を受けない。シナリオLV回。								
ハードワイアード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテムLV個取得。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+4。								
ウェポンマウント	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化ポイント+[LV×5+5]以下の武器の一つ選択し、入手、常備化する。選択したアイテムはイニシアチブで装備・所持の切り替えができる。侵蝕率でLVUPせず、侵蝕率基本値+2。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ハンティングリアレンジャーという腕輪と一体型の銃器で変わるわよ