キャラクター名
うらら

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	闇の一族			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	13	19	6	10	13	8
ボーナス	2	4	6	2	3	4	2
クラス修正	0	2	1	2	0	1	0
他修正							
能力値	2	6	7	4	3	5	2

HP	49
MP	67
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			6	0	7	0	5	10	7
スキル	ビリーブ			8					
その他									
総計(右)			6	8	7	6	5	10	7 m
総計(左)			6	8					
総計(両)			6	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション×2	
バックパック	

現在重量： 2		
最大重量： 13	所持金： 4370	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
キュア	1	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が受けているバットステータスをすべて回復する。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP回復を行う。対象のHPに【3D+CL×3】点回復する。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象を回復し、【HP】を【2D】点する。								
スタントフライング	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果： 飛行状態になる。その時【移動力】に＋【SL×5】mする。								
バーストブレイク	2		メジャーアクション	20m	範囲（選択）	精神	シナリオ一回	
効果 :対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは【2D+SL×10】（貫通ダメージ）となる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング□リアクション」のスキルやアイテムも使用出来ない。								
ハンドシンボル□爆	2	4	ムーブアクション		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 魔法攻撃の「対象□単体」を「対象□範囲（選択）」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ホーリーライト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果 :対象に魔法攻撃を行うそのダメージは2D（貫通ダメージ）となる。また対象が「分類□妖魔、魔獣、魔族」で一点でもHPダメージを与えた場合（威圧）を与える								
ビリーブ	2		パッシブ		自身			
効果： 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに＋【SL×4】する。								
エンハンススペル	2	4	マイナーアクションアクション		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに＋【SL×4】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
イメージボディ	1	5	セットアッププロセス	-	自身	魔術判定	-	
効果： 回避判定の達成値に+［SL ×２］する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールをイニシアチブプロセスで使用可能になる								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MPに＋CLする。バイタリティと同時に取得できない								

キャラクター名
うららら

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レストタイム	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： シーン終了後に使用できる。[HP] と「MP]を[２d+CL]点回復する。								
効果：								
効果：								
効果：