キャラクター名

パーセル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
216　指導者	かつては人に意見し、人に指図することになれていた、あなた。いつでもあなたの周りには取り巻きがいて、誰からも意見を求められる。ここでもそんなあなたでいるべきなのか、そんな重荷はてばなすべきなのか、
363　墓場	立ち並び無数の墓石の中で立つあなた。静まり返った墓地。誰かの墓に花を衝げる。きっと大事な人だったのだろう。しかし、墓に入れなかったあなたは思う。あの墓の下で眠れたなら、その人は幸せなのだろう、と。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狡猾に攻める		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂い咲く		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		醜いものほど愛おしい		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		傷付く者に哀れみを		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		護衛術		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		蛇舌		ジャッジ	2	0〜1	妨害1+転倒
頭		守護蛇ダナ		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		獲物仕留めの息		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)パターンに何度でも使用可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鏡のついたペンダント		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		蛇尾		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		乱れ蛇二連撃		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1