

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1840				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	4		22 + 1	3
		敏捷度	8	6		22 + 2	4
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	3	6		17	2
心	5	知力	9	4		18	3
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
フェアリーティマー	6		
レンジャー	2		
セージ	6		

戦闘特技		
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
鎧貫き	1B39	p
鋭い目	2120	p
魔力撃	1-292	p
変幻自在	1-282	p
マルチアクション	1-292	p
頑強	1-279	p
足さばき	2-227	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾			必要		
鎧	ランク	筋力	回避力	防護点	
古傷のポイズンガード		1	1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	14	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のアイアンナックル+1 <small>グラップラー専用。パンチを強化。魔法の武器化、イグニタイト、カスタム3、アビス(命中+1)</small>	1H拳	8	3	2d+ 16	11	12	13										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 12	12	11	10										
シンプレート <small>グラップラー専用。キックを強化</small>	1H#	15	-1	2d+ 11	11	11	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 14	1

HP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
32

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石を飾っている
顔	狩人の目	魔物知識成功で命中+1
首	幸運のお守り	
背中	セービングマント	回避・抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手	器用の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	敏捷の腕輪	

装備品		説明

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---

