

キャラクター名
トネール=アイレ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	大ゲンカをしたことがある		
経験点	500		家族に魔法使いがいる(いた) 大きな挫折をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	5		23	3
体	15	敏捷度	2	4		13	2
		筋力	3	5		23+2	4
		生命力	2	8	1	26	4
心	8	知力	7	6		21	3
		精神力	7	12	1	28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/制裁の双子女神	7		
スカウト	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
リカバリィ	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		23	-2	7
盾	ストロングホールド		22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スレッジハンマー	1H	22	-1	2d+ 9	10	12	32										
スレッジフォートレス	2H	22	-2	2d+ 8	10	12	47										
カードシューター	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	12

HP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
49

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネのハンダナ
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ディスプレイャーガジェット
首	熊の爪
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	浄化の聖印
その他ウェポンホルダー	

装備品	説明
スマルティエのヘッドバンド	HP 1 点でも回復するとMP回復
聖王の王冠	威力ピンゾロでも魔力点回復
左手	信念リング
	スマルティエの武道帯

その他メモ	自動失敗
冒険理由: 親に反発して	チェック
お饅頭: AA	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵

設定: 神官の父親がいる家庭に生まれる。
 母親はなんとか生き残り育てられる。
 父親の冒険話に憧れ、内緒でハンマーの扱いを練習していた。
 それと同時に、水泳の練習もしていたがやはり水が怖く、挫折を味わう。
 ある日、冒険者になりたいといったところ、両親と大ゲンカし、家出を決行。
 現在は冒険者として、動いている。

