

キャラクター名  
リフィル

プレイヤー名

<b>種族</b>	ティエンス	<b>種族特徴</b>	通じ合う意識		
<b>生まれ</b>	騎手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	14
<b>冒険者Lv</b>	4	<b>経歴</b>	「役に立たない知識を持っている」		
<b>経験点</b>	1700		「予知夢を見たことがある」		
			「大きな失敗をしたことがある」		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9			19	3
	敏捷度	7	1		18	3
体	筋力	4			15	2
	生命力	5			16	2
心	知力	10	1		18	3
	精神力	10	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
ライダー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		

その他メモ	自動失敗チェック
「名声を得るために」	□□□□⑤
「アタイはリフィルっていうんだよろしくな！」	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖
	□□□□㉒

調教師lv3  
彫刻家lv2  
墓守lv4

