

キャラクター名
蛇取 連 (あぶと れん)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	疎まれた子	経験	秘密	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血武獣化 (ブラッド・アウト)		0				赫き剣Lv5+完全獣化Lv1+知性のある獣Lv1+破壊の血Lv1+ハンティングスタイルLv1 侵蝕値13
ストレート・パニッシュ	白兵	5r+3				鮮血の一撃Lv5+コンセントレイト:ブラム=ストーカーLv2 侵蝕値4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:要人への貸し 造血剤	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
黄金の愚者	P	N		
オールメイド	P 好奇心	N 食傷		
立場	P UGN	N FH		
粉紅 綺更	P 懺悔	N 罪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果:	C値-Lv							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身			
効果:	使用時に [LV×2] 以下の任意のHPを消費する。武器を作成し装備する。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身			
効果:	このシーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+ [Lv+2] 個する。素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	白兵攻撃のエフェクトダイスを [Lv+1] する。使用后HP2消費する。							
知性のある獣	1	1	マイナー	至近	自身			
効果:	《完全獣化》と組み合わせて使用する。《完全獣化》の効果中、アイテムを通常通りに使うことができる。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身			
効果:	エンゲージに接触している時でも、戦闘移動できる。1シーンにLv回出来る。							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身		リミット	
効果:	《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力を+ [Lv×3]、ガード値を+5する。ただし、あなたはHPを2点消費する。							
夜魔の領域	1	20	オートアクション		自身		120	
効果:	メインプロセスを行った直後に使用する。あなたを未行動になる。ただし、そのラウンドの間、あなたの【行動値】は0となる。1ラウンド1回、1シナリオにLv回使用できる。							
獣の直感	★		メジャー	至近	自身			
効果:	天候や地震などの予測するエフェクト							
瀉血	★		常時	-	自身			
効果:	美しい容姿と健康を保ち続ける。							
効果:								
効果:								
効果:								

中学生ぐらい

FHのCN:血爪の切り札《サードニクス・ジョーカー》

《赫き剣》 使用時に [LV×2] 以下の任意のHPを消費する。武器を作成し装備する。
《完全獣化》 このシーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+ [Lv+2] 個する。素手を除くアイテムはすべて装備、使用不可となる。
《鮮血の一撃》 白兵攻撃のエフェクトダイスを [Lv+1] する。使用后HP2消費する。
《知性のある獣》 《完全獣化》と組み合わせて使用する。《完全獣化》の効果中、アイテムを通常通りに使うことができる。
《ハンティングスタイル》 エンゲージに接触している時でも、戦闘移動できる。1シーンにLv回出来る。
《破壊の血》
《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力を+ [Lv×3]、ガード値を+5する。ただし、あなたはHPを2点消費する。

血武獣人 (ブラッド・ジャック) 赫き剣Lv5+完全獣化Lv1+知性のある獣Lv1+破壊の血Lv1+ハンティングスタイルLv1 侵蝕値13
マイナーアクション。このシーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+3個して、戦闘移動を行えるこの移動では、離脱、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はないシーン中1回。HP-12して武器を作成する。攻撃力+13 命中0 ガード値:0 射程:至近
血武獣王 (ブラッド・キング) 赫き剣Lv6+完全獣化Lv2+知性のある獣Lv2+破壊の血Lv2+ハンティングスタイルLv2 侵蝕値13
マイナーアクション。このシーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+4個して、戦闘移動を行えるこの移動では、離脱、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はないシーン中2回。HP-12して武器を作成する。攻撃力+18 命中0 ガード値:0 射程:至近

ストレート・パニッシュ 鮮血の一撃Lv5+コンセントレイト:ブラム=ストーカーLv2 侵蝕値4
メジャーアクション。 白兵攻撃のエフェクトダイスを [6] 個する。使用后HP2消費する。C値-2まで