

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ドラゴネット | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自(効果) | 傭兵 | | | 目標 | 扶養 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 11 | 10 | 8 | 6 | 10 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 4 | 2 | 3 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 54 |
| MP | 38 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | グレートソード | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 3 | 7 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 5 | 3 | 4 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| HPポーション×3 | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 19
 所持金: 800
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|-----------|------|----|-------|
| ドラゴニックシンボル | ★ | | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 2 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(SL×2)体 | 命中 | | 両使用 |
| 効果: 一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | 両手剣 |
| 効果: 両手剣使用時に命中+1 D | | | | | | | | |
| ワイルドアサルト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: HPが最大HP未満であれば攻撃のダメージに+1 D | | | | | | | | |
| フェイタルフィニッシュ | 3 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | シーソー回 |
| 効果: 敵キャラクターを戦闘不能にすると攻撃のダメージに+(SL+1)D。この効果はシーン終了まで続く。 | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし自分のリアクションの判定に-1 D | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 2 | 3 | バーサーク | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。 | | | | | | | | |
| フリンジスイング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: [狂戦士化]を受けている間白兵の命中判定に+1 D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1 D。 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: オブジェクトを破壊するときのダメージに+2 D。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

現在重量: 9
 最大重量: 19
 所持金: 800
 預金・借金: