キャラクター名
ヴィータ・アスタロッタ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	2320		育ての親に拾われた		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	16	6		27 + 2	4
		敏捷度	2			7	1
体	10	筋力	10	4		24	4
		生命力	7	2		19	3
心	5	知力	6	4		15 + 2	2
		精神力	13	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト/フルシル	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	12	9	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 14	11	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
バークメイル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの髪飾り	1/4
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る 2/4
顔		
首	聖印	
背中	ラル=ヴェイネのハーフマント	3/4
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネのアンクレット	
その他	アルケミーキット	4/4

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	平準の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由：探している物がある

住んでいた故郷は魔物に襲われてしまった。
家族の形見である髪飾りを大事に持って震えていた時にフルシルの神官である育ての親に救われる。
しばらくの間魔物を怖がっていたが、魔物が襲った理由は飢餓の影響と知ってからはフルシルの教義を改めて考え直した。
神官だった義母の知り合いの冒険者から戦い方を学んで冒険者となる。

背は伸びなかったし、胸も大きくならなかった。でもそこがいいよね

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィータ・アスタロッタ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 魔香草x20
- MC緑Ax5
- MC金Bx10
- MC金Ax8
- MC赤Ax4
- 3点魔晶石x20
- 5点魔晶石x7
- 月光の魔符+1x3
- 月光の魔符+2
- 平準の指輪x2
- 腕輪割り分

所持金: 10555 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「センチネル」	500

名誉点 所持 100 /合計 600