

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闇の一族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	12	10	10	12	6
ボーナス	2	2	4	3	3	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	6	3	4	5	3

HP	29
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助		/							
装身具	手入れ道具	/							
能力値			3	0	6	0	5	10	7
スキル	ステップ:ダーク				2				
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	5	9	2	5	10	7
総計(両)			3	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 0  
 最大重量: 6  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に【放心】を与える								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 右手と左手の武器を双武器にする								
ステップ:ダーク	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+ [SL×2] する								
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ステップ:~の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定+SL、回避判定+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲攻撃を受けた時判定に-1Dされることがなく判定を行える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

表向きはダンサーだが親が王国などでスパイをされている為使えるようにスパイとして教えを受けていたが17歳の時に記憶を喪失し、親に捨てられたため孤独となったが記憶を取り戻すためにダンサーを続けながら記憶を取り戻すべを見つけている  
 ダンスは体が覚えていた  
 記憶喪失後は不器用だが素は優しい性格  
 現実世界のある人と容姿がそっくり