

キャラクター名  
虹晴 空帆

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	中学生
	パロール					
オプション			年齢	15	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %	
出自	心の色：橙	経験	モチーフ：雪の女王	邂逅	衣装：マントとベスト、スーツ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：音楽	2		情報：JGN(魔法)	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
変異種：Sa	P	N		
虹晴 翔嵐	P 慈愛	N 劣等感		
	P	N		
ブラック・マリゴールド	P 連帯感	N 困るよ		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート			自動	100	
効果： 判定強制失敗、シナリオ1回								
時間凍結	1	5	イニシアチブ			自動	80	
効果： HP-20、メインプロセス可能、シナリオ1回								
コンセントレイト：Sa	3	2	メジャー			sy		
効果： C値-LV								
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン選択	RC		
効果： ATK+L×3、シナリオ3回、判定D-2								
紡ぎの魔眼	3	1	オート			自動		
効果： 自身判定D+L、ラウンド1回								
氷熱の軍団	6	11	イニシアチブ	視界	シーン選択	自動	120	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可、ラウンド間ATK+L×4、シナリオ1回、デモンズシード適用済み								
氷の理	1							
効果：								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ふと、思ったんだ  
カイとゲルダは2人で家に帰れたけれど  
残された女王様は、この先1人で生きていくんじゃないかなと

概要  
ななは うつほ 帰宅部ではあるが習い事としてバイオリンを弾いている中学3年生。バイオリンを弾いている時くらいしかしっかりしている場面が無いといわれるくらいにはドジでぼんやりしている。弁当を忘れて妹に届けてもらうくらいは日常茶飯事。性格自体もおっとりしていて根本的に闘争に向かない。

成績：だいぶボロボロ、高校受験が若干思いやられるレベル。音楽だけはバイオリンのおかげかやたらできる。いっそこれで入学狙った方がいいんじゃないかな。

趣味・特技：バイオリン  
好きな物：家族、友達  
嫌いな物：勉強、運動、その他誰かと競うこと全般

ぱたり、と母さんが本を閉じる。カイとゲルダは2人で大人になって、帰るべき場所に帰って、それでこの話はおしまい。  
でもさ、火山を白くすと言って出ていった女王様は、それからずっと一人なのかな。目の前で燃えている暖炉のように、温かい場所はないのかな。悪い人じゃなさそうだったのに、それだけが、心残り。

能力・色彩の勇者として  
マリゴールド曰く「バイオリン握らせていないと本当にダメ」なので水でできたバイオリンの弓をステッキ代わりにして氷の魔法を使う。ざりとて心は凍てつくことなく、まるで炎のように。