キャラクター名
カルム・ウィリディス

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	37(見た目年齢15)
冒険者Lv	14	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	4690		育ての親に拾われた		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	15		32	5
		敏捷度	12	9		32 + 1	5
体	9	筋力	15	3		27	4
		生命力	6	9		24	4
心	11	知力	10	11		32 + 2	5
		精神力	5	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
マギテック	11		
スカウト	13		
レンジャー	1		
セージ	5		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	1-292p
カウンター	2120p	変幻自在	1-282p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟S/格闘	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p	命中強化	2-230p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベア		
スケイルレギンス		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ストロングブラット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	19	19	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		1	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グランアリオール キックを強化/魔法の武器/専用化/鎧製/オーダーメイド+3/イグニダイト/妖精(土、水・氷、炎、風、雷)	1H#	15	1	2d+ 21	11	22	48										
ブレードスカート		1		2d+ 20	10	18	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

	装備品	説明
頭	専用フローディングスフィア(大)	装備:任意、魔動機術の知力+2
耳	ライ=ヴェイネの金鎖	《その他》を追加で得る
顔	不敵の仮面	HP0から回復するとき10まで回復
首	奇跡の首飾り	エメアから貰った。
背中	専用:セーピングマント	抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手	俊足の指輪	
腰	ブレードスカート	上記参照
足	軽業のブーツ	すぐに転倒から起き上がる(ペナ無し)
その他		

装備品	説明
左手 知性の腕輪	
専用:多機能眞・ブラックベルト	
正しき信念のリング	

その他メモ

理由…家族・仲間の仇を撃つため
レーゼルドーンの北東にある田舎で生まれ、穏やかな日々を暮らしていたら自身の父親であるノスフェラトゥが自身の正体を知るものを消す為、人族を言葉巧みに操り、村を滅ぼした。
運悪く生き残ってしまい、皆の仇を討つ為に力を蓄えようと旅に出ることに決めた。
相方はその際に拾った。
根はまじめで心優しい。子供は割と好き。

▽エンドレスメイズ-庭園(小)、四度目にてワイバーンとジィの猛攻により、-14になりー乙(出目8)→小さな角が生える
→50回目終了後、エメアのイレイスブランデットにて穢れを1点回復

料理人+1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カルム・ウィリディス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◇冒険者セット	○□□○□□
◇保存食	○□□○□□
迷宮茸(食べられる茸)x3	○□□○□□
◇精密ツールセット	○□□○□□
◇魔剣メイズメイカー	○□□○□□
◇鉱夫のヘルメット	○□□○□□
◇黄金のマトックx2	○□□○□□
エール	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔女の花x5	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
◆マナチャージクリスタル	○□□○□□
★魔晶石[3]x18	○□□○□□
★魔晶石[4]x5	○□□○□□
★魔晶石[5]x16	○□□○□□
★月光の魔符+1x5	○□□○□□
★月光の魔符+2x4	○□□○□□
★月光の魔符+3x5	○□□○□□
★陽光の魔符+1x5	○□□○□□
★陽光の魔符+2x5	○□□○□□
★陽光の魔符+3x5	○□□○□□
★消魔の守護石[1]	○□□○□□
★消魔の守護石[10]	○□□○□□
器用の指輪x6	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□
疾風の腕輪x5	○□□○□□
剛力の指輪x3	○□□○□□
怪力の腕輪x4	○□□○□□
知性の指輪x8	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□