

キャラクター名 "鬼神射手"キヌ・シュヴェート
 プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	12	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	300		同じ夢を何度も見ている 家族に冒険者がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	5		22	3				
体	9	敏捷度	6	4		17	2	プリスト/炎武帝/グレンダール	10		
		筋力	12	10		31	5	マジテック	12		
心	10	生命力	11	4		24	4	スカウト	1		
		知力	5	9		24	4	エンハンサー	6		
		精神力	8	10		28	4	ライダー	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
武器習熟/ガン	221 p
鷹の目	219 p
精密射撃	218 p
魔法誘導	223 p
射手の体術	2121 p
魔法収束	227 p
武器習熟II/ガン	221 p
魔法制御	222 p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
チックチック	
キャッツアイ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
チャージ	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	12	15	14	17	

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ソフトレザー					7													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												シューター				合計値		14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル 50m	2H	20		2d+ 15	10	23											
ランカスター II 60m	2H	10	1	2d+ 16	10	23											
デリンジャー 10m 回復用	1H	1	1	2d+ 16	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			
魔動機術	12	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
94

装備品	説明
頭	
耳	
顔	黒の眼帯
首	
背中	ウエボンホルダー改
右手	聖印(天然石の腕輪)
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
自称: "穏和な神官"キヌ・シュヴェート 周りから: "鬼神射手"キヌ・シュヴェート		チェック
<魔動機術リスト>		□□□□⑤
ソリッド・バレット mp-1		□□□□⑩
「威力20+魔力」点の弾丸を製作する		□□□□⑮
クリティカル・バレット mp-2		□□□□⑳
「威力20+魔力」点、C値-1の弾丸を製作する		□□□□㉑
ヒーリング・バレット mp-1		□□□□㉒
「威力0+魔力」点のHPを回復する弾丸を製作する		□□□□㉓
グレネードmp-6		□□□□㉔

