

キャラクター名 フレイル・メイ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	300		目標としている人がいた 本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9			21	3
		敏捷度	6			18	3
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	10	3		18	3
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	12			21	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1	0	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	4	7	7	6	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	7	2

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 7	2	30						
魔物知識/弱点 2d+ 6			生命抵抗 精神抵抗 2d+ 7 2d+ 7		MP						
					21						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	フード付きロングマント				
右手	叡智の指輪		左手		
腰					
足	ロングブーツ				
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
物心ついたところから、村はずれにいる高齢の元冒険者の元に通うことが習慣づいていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
高齢とはいえ毎日剣を振って畑を耕すような人で、でも冒険の話はしてくるし、剣技も教えてくれた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
冒険が楽しいことばかりではないとその人はいいい、家族もそうさとしてくれたが彼女は危険以上に外に夢をみた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「この刺青は冒険への憧れの証で、師匠と家族が認めてくれた証。ええ、私はいくわ。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「楽しいことばかりじゃない、それはわかってる。だから多少、威勢よくみせる手段も考えていたさ。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
導入3：手紙	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

