キャラクター名: アイシャ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女性型	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		魔物を倒したことがある		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	5			17	2
体	8	筋力	12			20	3
		生命力	10			18	3
心	6	知力	11			17	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	5	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 7	10	7	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
栄養カプセル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰	
足	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

魔道機文明時代末期、大破局が始まった際にとある人物によって製作された旧型ルーンフォーク。
「起動した主の護衛」という思考ルーチンの下造られた彼女は、主人である魔道機師に付き添って戦火から逃れる為に移動。
その途中で主人が命を落とし、ほぼ同時にアイシャ自身も機能を停止することとなる。

ルーンフォークという種族があくまで人の意思の受け皿であった時代の生まれであり、本人もそのように調整されているため、主人の役に立つことを至上の喜びとしている。主人に対しては「マスター」、それ以外の人物は「ミスタ〇〇」「ミス（ミセス）〇〇」と呼び、常に敬語で話す。起動時から一人の主に仕えることが彼女の生きる価値であり、主人が力尽きた時、彼女もまた休眠状態に入り、次の主が現れるのを主人の墓で待つこととなる。
機械故、人の感情より自分を含めた人物の利益を優先する節がある。主の命令に逆らうことはないが、止むを得ないと判断すれば命令の遂行のためいとも容易くえげつない行為をしたりする。元々主に降りかかる火の粉を払うのが目的で生み出されたため、人族を含むあらゆる存在を殺すことに何の抵抗もない。必要ならば蛮族も魔物も人間も亜人も平気でジェノサイドする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟