キャラクター名
ステッチ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	5	2		15	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/太陽神ティダン	3		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	神聖魔法が使える
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

のどかな田舎の村で生まれた。父親は村長、母親は修道院のシスター。ステッチ自身も、修道院で子供の世話や教育のお手伝いをしていた。この村は、農作物を主に生産しており、村では太陽神ティダンを信仰している。
ティダンに困っている村々を救えと信託を受けたと思い(真相は不明)、冒険者になることを決意。しかし世間知らずであったため、近くの町の酒場で冒険者登録をしてもらえると思い込み、無理なのに何度も交渉しているところをエミックとカミルが目撃。半ば拉致され、なんやかんやあってパーティーに入り、冒険者となった。

(魔法の)知識はあるのに、(常識の)頭は悪い

1回目の冒険では、前線で魔法をたくさん放っていたからか、生命力が強くなっていっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ステッチ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
保存食(カンパン)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
使った魔香草x4	○□□○□□
汚いフード	○□□○□□
粗末な武器	○□□○□□
武器	○□□○□□
耐魔素材	○□□○□□
粗末な魔道部品	○□□○□□
魔晶石x2	○□□○□□

所持金	415 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0