

キャラクター名  
アメシア・スズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	1140		大好きな食べ物がある 溺れたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6		1	12	2
	敏捷度	3			8	1
体	筋力	5		2	13	2
	生命力	6		2	14	2
心	知力	10	1	2	23 + 1	4
	精神力	8		2	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテIMER	6		
レンジャー	1		
セージ	1		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテIMER	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
防陣 I	
防陣 II : 鉄鎧	
防陣 II : 堅体	
防陣 III : 甲盾	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	栄光の軍師徽章
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	宝石ケース
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
「失われた家門を取り戻すため」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

