

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

未定

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた 憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	9			18	3
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	7			20	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	12			18	3

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
パークメール			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
ファイター	0				鎧 ハードレザースーツ		13		4
グラップラー	2	4	5	4	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー		合計値	5	4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)				○□□○○□
冒険者セット	○□□○○□				○□□○○□
スカウト用ツール	○□□○○□				○□□○○□
アルケミーキットx2	○□□○○□				○□□○○□
緑のマテリアルカードx3	○□□○○□				○□□○○□
	○□□○○□				
	○□□○○□				

所持金	-60	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 5	4	26						
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0/×			2d+ 5	2d+ 5	18						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中		-			
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
一人称/私 二人称/貴方 顔の右半分が仮面のように硬質素材になっている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
教育訓練中に蛮族に誘拐され保護者と離れ離れに その後たまたま蛮族討伐に来た冒険者に救助されるも、自分の集落の場所が思い出せずそのまま冒険者の養子（弟子）となる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
グラップラーの養父に格闘術と冒険に必要な知識を叩き込まれ、10歳になった日に見聞を広げるため旅に出た	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵