

=キャラクター名  
未定

— プレイヤー名 —————

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	10
冒險者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	0		育ての親に拾われた		
			憧れる冒險者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	9			18	3
体	13	筋力	4			17	2
		生命力	7			20	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ハードレザー	13	必要	
			ランク	筋力
鎧				4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラッパー		合計値	5 4

一般装備品	(消耗チェック)	
冒險者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アルケミーキットx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
緑のマテリアルカードx3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	-60	預金・借金
	G	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	5	4
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 4	2d+	5	2d+ 5

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	-
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

一人称/私 二人称/貴方

教育訓練大師：高級：領導力：傳媒能力：教人教人

この後またまた空襲時代に来た冒険者に救助されて、自分の集落の場所が思い出せたまま冒険者の養子（弟）となる。

ガムップラーの養父に格闘術と冒険に必要な知識を吸き込まれ、10歳になった日に冒險者になるため旅に出た。

— 自動失敗 —  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉚  
□□□□㉞