□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □											スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
モブゥ											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
												効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
シンドローム ウロボロス ワークス UGNエージェントA カヴァー -									リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
ウロボロス											効果:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル					年歯	年齢 設定		/ <u> 1</u> 2	割	設定なし		影の武具:インフィニティウェポ	ン 1		マイナー	至近	自身	自動	-	
覚醒	命令	命令 衝		動	闘争		初期侵	食率	食率 131 %		効果:	·								
												コンセントレイト:ウロボロ	ス 3		メジャー	-	-	シンドローム	-	
出自		-		経	駚	-		邂	<u> </u>	-		効果:								
	基本値	基本値 ワークス ボーナ		ス 成長 他修		冬正	能力値	HP 32		32	マルチアクション	3		マイナー	至近	自身	自動	-		
肉体	2	 		1		10.1	_	4	一 行動値	_	8	効果:								T
感覚	2			0				2	(非装備時	_	8	原初の赤:アームズリング	ク 4		メジャー	武器	-	白射	-	
精神	4	(0				4	戦闘移動		13	効果:				Г	1			
社会	0	_		1				1	全力移動	_	26	背教者殺し	1		オート			自動	-	
												効果:								I
肉体			感覚			料				社会		果てなき円環	1		常時	至近	自身	自動	-	
技能	SL 僧		技能	SL	. 修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:								T
白兵			射撃			R C			交渉			原初の緑:竜鱗	1		リアクション	至近	自身	自動	-	
回避		_	知覚			意志			調達			効果:				T .				
運転:		芸術				知識:			青報:			原初の青:黒曜の鎧	1		マイナー	至近	自身	自動	-	
運転:		芸術				知識:			青報:			効果:								I
運転:		芸術				知識:			青報:			原初の紫:妖精の手	1		オート	視界	自身	自動	-	
運転:		芸術				知識:			青報:			効果:		1	8					T
運転:		芸術	i :			知識:		1	青報:			原初の赤:一閃	1		メジャー			白兵	-	
武器·	能力	能力 命中値 (G値 攻	植 攻撃力 射程			メモ			<u>効果:</u> 	T .	T			1			I	
ハンドレ			C			5						軽功	_ ★							
												効果:					T	I		I
												効果:				I	T	I		I
	_											' 								
K7:		価格	装	# L	回避行	動		>	(E			効果:								
		_										汎用雑魚								
												装甲が堅いぜ I								
		所持品				合計裝	甲:	0	合計回避	<u>: </u>	0									
ロイス											戦闘プラン									
対								対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費				マイナーにて 接甲値+ 攻撃力+8 行動値&ドツヂ-3 戦闘移動								
								Р	N											
							P N					攻撃力8 単体 3 命中時ラウンド間のダイス-3								
							P N					ダイス14個								
						1	P N					リアクションは竜鱗で装甲値+20(合計)								
							P N													
						1	P N													
						1		P	N											
						 		!'	Į I N											
						最大財産	最大財産P: 2 残り財産P:													
						J [